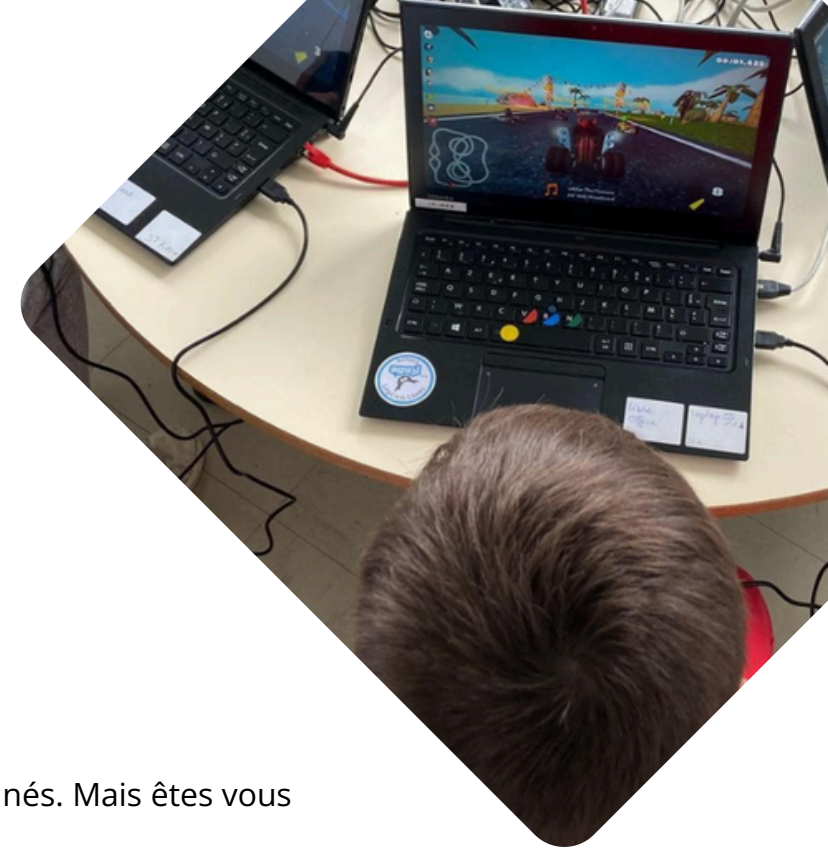
LES ATELIERS DU MINIBUS

LE MINIBUS NUMÉRIQUE ET CITOYEN

Pour “aller vers” une éducation au numérique
et à la citoyenneté

FEDERATION DES ŒUVRES LAIQUES DE HAUTE-SAVOIE 74

LES ATELIERS NUMÉRIQUES



Pour sensibiliser aux enjeux numériques actuels en permettant de développer l'esprit critique et favoriser l'inclusion numérique.

@SOCIAL

A partir de 13 ans — Minimum 1h

Le jeu de prévention pour un usage raisonnable des réseaux sociaux.

Dans le jeu de société @social soyez la première équipe à atteindre le million d'abonnés. Mais êtes vous prêts à prendre des risques ? Un jeu pour se questionner sur les réseaux sociaux.

PHOTOBLABLA LEZECRANS

A partir de 11 ans — Minimum 1h

Un jeu d'images développé par Borny Buzz qui permet de discuter des mythes et réalités autour des écrans.

CITIZEN CODE

A partir de 8 ans — Minimum 1h

L'algorithme est un bloc de construction fondamental de la programmation. C'est la base de tous les autres langages de programmation. A travers un jeu simple, les participants découvriront la programmation.

A LA DÉCOUVERTE DES IA

8-10 ans — Minimum 1h

Mieux comprendre le monde de l'IA sans ordinateur. Ce jeu au format papier permet d'explorer leur fonctionnement et leurs limites.

APPRENDRE À CRÉER AVEC L'IA

A partir de 11 ans — Minimum 1h30

Comprendre ce qu'est l'intelligence artificielle et comment cela fonctionne au travers de deux petits jeu et d'une partie théorique. S'amuser à créer avec des IA de génération d'images, de vidéos ou de sons. Constater les avantages et limites de ces outils.

A LA DÉCOUVERTE DES RÉSEAUX SOCIAUX

A partir de 11 ans — Minimum 1h

Ce Quizz par équipe vous permettra de découvrir les fonctionnalités des principaux réseaux sociaux utilisés en France. L'occasion de mieux comprendre les spécificités de chaque réseaux. L'atelier se conclut par un bilan afin de répondre aux questions suscitées par le jeu.

JEUX VIDÉO

A partir de 7 ans — 30-45 min

En famille ou entre amis, partager un moment convivial autour de jeux libres et gratuits. L'atelier est accompagné d'un échange et de ressources sur les PEGI et les bonnes pratiques numériques.

DÉPÊCHE TON INFO 2.0

A partir de 11 ans — Minimum 1h

Jeu de société, développé par Animafac et Jets d'encre, totalement revisité par la FOL 74 : Gérez votre page de réseau et validez un maximum de News pour gagner des points. Attention aux équipes adverses qui peuvent signaler vos fake news.

ALT NEWS

A partir de 10 ans — Minimum 2h

Jeux d'éducation à l'information, aux données et à l'intelligence artificielle. Il s'agit d'un jeu d'équipe en ligne et sur papier permettant de se questionner sur des thématiques diverses.

LES ATELIERS CITOYENNETÉ

Pour favoriser les actions en faveur de la promotion de l'égalité et la diversité.

SERIOUS GAME HARCÈLEMENT SCOLAIRE

A partir de 11 ans — Minimum 30 min

Ce serious game d'Internet Sans Crainte permet de comprendre le harcèlement scolaire par les jeux vidéos.

HARCÈLEMENT, DE QUOI PARLE-T-ON ?

6-10 ans — Minimum 1h30 min

Comprendre le harcèlement pour être en capacité de l'identifier et poser un mot dessus. S'ouvrir aux autres et à leurs différences.

DU HARCÈLEMENT AU CYBERHARCÈLEMENT

A partir de 10 ans — Minimum 1h30

Comprendre le harcèlement pour mieux comprendre le cyberharcèlement. Se rendre compte de la part des normes sociales dans les situations de harcèlement. Se questionner sur nos pratiques numériques à travers un débat collectif mouvant.

IDENTITÉ, SEXUALITÉ, NORME ET GENRE

A partir de 11 ans — Minimum 1h

La sexualité c'est bien plus qu'un rapport sexuel. Cet atelier est l'occasion de revenir sur certaines bases anatomiques et de pousser la réflexion ensemble. Au travers de l'outil "la licorne du genre" il s'agit également de se questionner sur la diversité des identités.

SUPER SMASH STEREOTYPES & GAME OF STEREOTYPES

A partir de 10 ans — Minimum 30 min

Deux jeux développés par la FOL 74 pour prendre du recul sur les stéréotypes et les représentations dans les jeux vidéos, les séries, les films et les animés.

ET SI ON PARLAIT DISCRIMINATION ?

A partir de 14 ans — Minimum 1h

Cet atelier permet de clarifier la notion de discrimination et de la distinguer des notions voisines. A travers un échange interactif il s'agit d'acquérir un langage commun, afin de pouvoir s'engager dans une démarche de prévention des discriminations, et de promotion d'égalité.

MONOPOLY DES INÉGALITÉS

A partir de 11 ans — Minimum 2h

Le Monopoly des inégalités consiste à jouer au Monopoly avec les règles injustes de la société. Chaque joueur entre dans la peau d'un personnage et découvre comment les règles s'appliquent différemment en fonction de son sexe, son âge, sa couleur de peau, sa catégorie sociale, etc. Ce jeu permet d'informer sur les inégalités et la discrimination. Il ouvre un échange sur les moyens de réduire les inégalités.

S'INITIER À L'ÉCRITURE BRAILLE

5-11 ans | 30-45 min

A travers cet atelier, il sera proposé d'échanger sur le handicap et de découvrir l'alphabet braille. Chaque participant pourra faire le test d'écrire son prénom ou un mot et braille soit à l'aide d'une tablette et d'un poinçon, soit à l'aide de gommettes.

LAÏCITÉ 3D

A partir de 14 ans | Minimum 1h

D comme DATES – D comme DEFINITIONS – D comme DROIT

Laïcité 3D est un jeu pédagogique de cartes qui permet de travailler sur la thématique de la laïcité en groupe.

ACCORD ET DÉSACCORD

A partir de 11 ans | Minimum 45 min

Débattre sans se battre. Apprendre le fonctionnement d'un débat et construire un échange pertinent et bienveillant.

INITIATION À LA PENSÉE CRITIQUE

A partir de 11 ans | Minimum 1h30

Comment percevons nous le monde ? Comment notre cerveau nous joue des tours ? Comment faire attention à ce que l'on accepte de croire ? Le tout dans un objectif de créer un temps d'échange constructif (débat).

INITIATION AUX ARGUMENTS FALLACIEUX

A partir de 11 ans | Minimum 1h

Au travers d'une activité de découverte et reconnaissance des arguments fallacieux, ainsi que du jeu de société "Argumentum", renforcez vos défenses intellectuelles et ne vous faites plus avoir par les beaux discours.

LES ATELIERS CULTURELS

Pour favoriser l'accès à la culture et créer à partir d'outils numériques.

ATELIER CINÉMA ET PRÉ-CINÉMA

De 3 à 11 ans — minimum 1h30

Un atelier qui permet d'aborder l'histoire du cinéma de sa création jusqu'à nos jours, en proposant la manipulation de jeux optiques : thaumatrope, flipbook, zootrope, phénakistiscope, praxinoscope.

Les enfants créent un thaumatrope réalisé sur la base de gommettes et/ou dessins. Cette réalisation donne l'occasion d'expliquer le plus simplement possible ce qu'est la persistance rétinienne. Ils découvrent également le fonctionnement d'un projecteur argentique et manipulent un morceau de pellicule. La projection de films muets au format 8 mm complète l'atelier.

Une exposition de matériel cinématographique peut rester à demeure quelque temps : projecteurs 8, 16 et 35 mm, marmottes, bobines 1800 et 4000, pellicules, colleuses, affiches, distributrice de tickets…

STOP MOTION

A partir de 5 ans — Minimum 30-45 min

A partir de legos et d'objets du quotidien, cet atelier invite les participants à l'imagination et la création tout en découvrant une technique du cinéma : le stop motion. Cet technique consiste à capturer image par image le mouvement. Elle est utilisé pour quelques films d'animation comme Chicken Run, Wallace et Gromit.

PIXEL ART

A partir de 5 ans — Minimum 30-45 min

Le principe est simple : réaliser ou copier un dessin fait de pixels ou de petits carrés d'un quadrillage. Le Pixel Art nous vient bien sûr des premiers ordinateurs et consoles de jeux et offre une approche unique pour comprendre le monde numérique tout en s'amusant.

UN ARTISTE, UN PAYS

A partir de 6 ans — Minimum 1h30

Un voyage à travers le monde permettant de découvrir des arts et des artistes lors d'un atelier de pratique artistique :

- Le langage universel de Romero Britto

ATELIER D'ÉCRITURE JOUONS LA CARTE DE LA FRATERNITÉ

A partir de 9 ans — Minimum 2h30

Cet atelier d'écriture est proposé dans le cadre de l'opération *Jouons la carte de la fraternité*. Cette opération part d'une idée simple, celle de la bouteille à la mer. Dans le cadre des Semaines d'éducation contre les discriminations et le racisme animées par la FOL, elle invite les enfants et adolescents à envoyer des messages de fraternité via des cartes postales à des anonymes tirés au hasard dans l'annuaire du département.

Deux animations d'ateliers d'écriture sont proposées : le mur de la fraternité ou l'écriture poétique du Haïku.

VOS CONTACTS :

Pour plus de renseignements et réserver un atelier avec le Minibus numérique et citoyen.

VOUS POUVEZ CONTACTER LE PÔLE SCOLAIRE ET NUMÉRIQUE DE LA FOL 74 :

Aline Fourey : 07.87.29.19.45 - pdn.parentalite@fol74.org

ou

Pierre Laperrousaz : 06.72.49.75.58 - p.laperrousaz@fol74.org

FOL74 - Fédération des Œuvres Laïques
de Haute-Savoie
3 avenue de la Plaine, 74000 ANNECY

Restez informés sur nos réseaux : linktr.ee/fol74